

1. Titel des Projektes

Neugestaltung des Chill-Raums mit Minecraft

2. Zielgruppe

Die Zielgruppe besteht aus Kindern im Alter zwischen 6 und 10 Jahren. Weil uns nur vier iPads, auf welchen Minecraft installierbar ist, zur Verfügung stehen, ist die Gruppengröße hierdurch limitiert. Es können mehrere Gruppen am Projekt teilnehmen.

3. Zeitrahmen

Das Projekt läuft seit Beginn des Schuljahrs 2024/25. Begonnen haben wir im Oktober 2024 mit einer Umfrage. In den folgenden Monaten hatten die Kinder immer wieder die Möglichkeit, in Minecraft an ihrem „Traum“- Chillraum zu bauen. Wir hoffen zu Beginn des nächsten Schuljahres erste Wünsche der Kinder umsetzen zu können.

4. Zielsetzung

1. Die Hortkinder haben an einer Umfrage zum Chillraum teilgenommen, die von der Projektgruppe mithilfe von iPads (Onlineumfrage) geführt wird. Dabei ist die Partizipation der Kinder gewährleistet. Da die iPads bei uns im Haus recht neu eingeführt sind, üben sowohl Kinder als auch Kolleg*innen den Umgang. Im Anschluss stehen die Umfrageergebnisse zur Verfügung.
2. Die Kinder der Projektgruppe bauen eigene Wunsch-Chillräume in Minecraft bis Juli 2025. Weil das Spiel bei den Kindern sehr beliebt ist und erstmals im Hort verwendet werden kann, ist die Attraktivität dabei sehr hoch. Kinder, die noch weniger Erfahrung mit Minecraft oder iPads haben, können den Umgang und die Handhabung üben.

5. Medien und Material/ Anschauungsmaterial/ Arbeitsmuster

Teil 1 Umfrage:

Ich habe lange nach geeigneten Apps bzw. Webseiten gesucht, die eine Umfrage mit Kindern, die über mehrere Tage geht, sinnvoll umsetzbar macht. Mit am vielversprechendsten und dazu bekanntesten ist hierbei Google Formulare. Ich konnte damit aber keine Umfrage vorbereiten, die wieder von vorne beginnt, nachdem sie abgeschlossen wurde, damit Kinder mit den iPads andere interviewen können.

Daher habe ich mich für das Open Source Programm „Lime Survey“ entschieden. Hierbei ist die Einrichtung komplizierter, später aber dafür individuell anpassbar. Zudem wird nichts bei Google gespeichert, sondern lokal bei uns.

Material:

iPads, Raspberry Pi (mit Netzteil und SD-Karte), Router, Lan-Kabel

Hort Tumblingerstraße 6

Teil 2 Minecraft:

Die Stadt verlangt eine Fortbildung zu Minecraft, um das Spiel auf den Tablets installieren zu können.

Material:

iPads, App: Minecraft

6. So wird's durchgeführt

Teil 1 Umfrage:

Vorbereitung:

Wie im letzten Absatz beschrieben, habe ich mich für die Lösung mit Lime Survey entschieden. Dafür habe ich Docker auf einen Raspberry Pi und im nächsten Schritt den Docker Container „LimeSurvey“ installiert. (Um den Rahmen hier nicht zu sprengen, finden sich Informationen dazu unter 9. Weiterführende Links.) Der Raspberry und die iPads müssen nun mit demselben Router verbunden werden. In den Router Einstellungen (192.168.178.1 bei FritzBox aufrufen) kann nun die IP-Adresse des Raspberrys ausgelesen werden. Ruft man die IP Adresse mit Port :8082/admin auf, kann man die Umfrage einrichten. Ohne /admin öffnet sich die Umfrage.

Ablauf:

Zu Beginn werden ältere Kinder gefragt, ob sie Lust haben an der Umfrage zum Chillraum teilzunehmen. Ich habe bewusst ältere Kinder gewählt, weil Erstklässler zum Schuljahresbeginn noch nicht sehr geübt im Lesen sind. Die Kinder wurden in die Umfrage eingeführt und haben sie selbst ausgefüllt. Um auch den jüngeren Kindern die Teilnahme zu ermöglichen, wurde die Gruppe gebeten, ihnen beim Eingeben zu helfen und sie zu „interviewen“. Alle Kinder, die Interesse hatten, hatten die Möglichkeit, die Umfrage auszufüllen.

Auswertung:

Die Ergebnisse der Umfrage konnte ich als Excel Tabelle exportieren.

Teil 2 Minecraft:

Vorbereitung:

Minecraft muss auf den iPads installiert werden. Nach vorheriger Freischaltung ist dies über die Self Service App Möglich.

Ablauf:

Kinder, die Interesse haben, können in 4er-Gruppen (begrenzt durch iPads) teilnehmen. Zuerst habe ich mit den Kindern über Minecraft gesprochen. Viele Kinder hatten bereits Vorerfahrungen und konnten sich teils besser mit Minecraft aus als ich. Ich habe Minecraft Welten mit Creativ Modus erstellt

Hort Tumblingerstraße 6

und den Kindern die Aufgabe gegeben, ihren Wunsch oder Traum Chillraum zu bauen. Die Aufgabe wurde von den Kindern unterschiedlich interpretiert. Manche Kinder haben sich an unseren räumlichen Gegebenheiten orientiert, manche haben mehrstöckige Schwimmbäder gebaut. Besonders schön dabei war, die Kreativität der Kinder zu beobachten. Auch gegenseitig haben sich die Kinder gezeigt, wie sie bestimmte Objekte im Raum, wie z.B. einen Fernseher, umsetzen können und haben sich ihre Räume gezeigt.

7. Nachbereitung

Die Ergebnisse wurden im Team besprochen und deren Umsetzbarkeit wurde diskutiert. Auch den Kindern wurden Ihre Ergebnisse auf einem Clipboard gezeigt und ihnen wurde auch erklärt, dass nicht alle Ideen umsetzbar sind. Wir denken, zu Beginn des neuen Schuljahres Ideen der Kinder umsetzen zu können.

8. Tipps

Die Umsetzung der Umfrage mit LimeSurvey ist leider etwas komplizierter und nicht für die Kinder ohne Hilfe umsetzbar oder wiederholbar. Um es für die Kinder greifbarer zu machen, wäre eine Umsetzung mit z.B. Google Formulare sinniger gewesen. Dabei hätte man die Kinder auch in die Gestaltung des Fragebogens einbinden können.

Die Umfrage war sehr offen gestellt. Daher sind viele Wünsche der Kinder nicht umsetzbar (z.B. Schwimmbecken, Streichelzoo). Um realitätsnähere Antworten zu erhalten, hätte man die Umfrage anders gestalten können.

Dasselbe gilt für Minecraft. Möchte man möglichst realistische Ergebnisse, muss das mit den Kindern im Vorfeld besprochen werden, wodurch jedoch die Kreativität eingeschränkt wird. Ich bin mit den Ergebnissen auch, wenn nicht alle realistisch sind, sehr zufrieden.

9. Weiterführende Links und Quellen:

Portainer und Raspberry Erklärung: <https://www.youtube.com/watch?v=1s4sBoDej4g>

Docker installieren: <https://docs.docker.com/engine/install/debian/>

LimeSurvey Container: <https://hub.docker.com/r/acspri/limesurvey>