

PROJEKTDOKUMENTATION

TITEL DES PROJEKTS



Europa-Abenteuer: Interaktiver Escape Room zur Europäischen Union

ZIELGRUPPE



Teilnehmende waren Schülerinnen und Schüler der 11. Klasse einer Berufsschule im Fachverkauf des Metzgerhandwerks. Zwei Klassen à ca. 20 Schüler nahmen teil. Alter: 18–26 Jahre.

ZEITRAHMEN



Das Projekt wurde am 03.06.2024 im Vorfeld der Juniorwahlen (06.06.2024) und der Europawahl (09.06.2024) durchgeführt. Die Bearbeitungszeit des Escape Rooms betrug 90 Minuten. Die Zeitplanung konnte eingehalten werden.

ZIELSETZUNG



Ziel war es, Grundwissen über die Europäische Union spielerisch zu vermitteln, um die Schüler auf die Juniorwahl vorzubereiten. Zudem sollten Medienkompetenz, Problemlösungsfähigkeit und Teamarbeit gefördert werden.

PROJEKTDOKUMENTATION

MEDIEN UND MATERIAL



Einsatz der App Genially auf Schülertablets. Inhalte: interaktiver Escape Room mit Videos, Zuordnungsaufgaben, Drag & Drop, Multiple Choice, Audios, Bildern. Weitere Materialien: Einführung per PowerPoint, Nachbearbeitungsfolien, Abschlussbild zur Erfolgskontrolle.

DURCHFÜHRUNG



Nach einer kurzen Einführung starteten die Schüler in 2er-Gruppen den Escape Room über die Genially-App. In verschiedenen Räumen mussten sie Fragen zu Geografie, Geschichte, Institutionen und rechtlichen Grundlagen der EU lösen. Richtiges Lösen war Voraussetzung zum Weiterschalten. Als Nachweis wurde die Gratulationsfolie am Ende des Spiels vorgezeigt.

NACHBEARBEITUNG



Evaluation anhand eines Feedbackbogens mit schriftlichen Kommentaren, die anschließend fotografisch dokumentiert wurden. Die Rückmeldungen zeigten eine hohe Motivation sowie Verbesserungsvorschläge zur zeitlichen Struktur.

TIPPS



Hilfreich war die klare Struktur der Genially-App und die Einbettung multimedialer Elemente. Herausforderungen bestanden in der zeitlichen Koordination und der Internetstabilität. Tipp: Technik vorher testen, Gruppenstärke klein halten (max. 2 Schüler). Reale Räume (mit UV Licht), Schatztruhe mit Zahlenkombination

PROJEKTDOKUMENTATION

LINKS & QUELLEN



Genially Escape Room:

<https://view.genially.com/660db62d9c473f001421689e/interactive-content-europaische-union>

Vollständige Quellenliste zu Bildern und Videos: siehe Seite 4 & 5

PERSÖNLICHE REFLEXION

Das Projekt war für mich als Lehrkraft eine wertvolle Erfahrung im Bereich des digitalen Lernens. Durch die kreative Gestaltung über Genially und die interaktive Methode konnten die Schülerinnen und Schüler auf motivierende Weise Wissen über die Europäische Union erwerben. Besonders positiv war die Eigenständigkeit der Lernenden sowie ihre Kooperationsbereitschaft. Die Rückmeldungen zeigen, dass digitale Formate wie Escape Rooms einen festen Platz im modernen Unterricht einnehmen können. Künftig würde ich die technischen Rahmenbedingungen noch genauer prüfen und eventuell mehr Zeit für die Nachbesprechung einplanen. Insgesamt war das Projekt ein Erfolg, sowohl aus pädagogischer als auch aus medienpädagogischer Perspektive.

PROJEKTDOKUMENTATION

LINKS & QUELLEN

Dieses Dokument fasst alle verwendeten Bilder und Videos im Genially-Escape-Room-Spiel zum Thema Europäische Union zusammen. Es wurde im Rahmen eines einmaligen Unterrichtseinsatzes in zwei Klassen der Berufsschule verwendet. Das Projekt diene ausschließlich Bildungszwecken und wurde nicht kommerziell genutzt.

VIDEO 1

Video 1 - Die simpleshow erklärt die Institutionen der Europäischen Union

Quelle: simpleshow GmbH / YouTube

URL: <https://www.youtube.com/watch?v=Qg2mex0Cb4s>

Lizenz: Standard-YouTube-Lizenz - Nutzung im schulischen Kontext erlaubt, solange unverändert und nicht kommerziell

VIDEO 2

Video 2 - Die Geschichte der Europäischen Gemeinschaft

Quelle: MrWissen2go Geschichte (Terra X) / YouTube

URL: <https://www.youtube.com/watch?v=x-HUsTQMGeo>

Lizenz: Standard-YouTube-Lizenz - erlaubt im Unterricht, nicht-kommerziell, keine Bearbeitung

VIDEO 3

Video 3 - EU-Recht in 3 Minuten erklärt

Quelle: youknow (Explainity®) / YouTube

URL: <https://www.youtube.com/watch?v=l5ilnjmTYws>

Lizenz: Standard-YouTube-Lizenz - schulische Nutzung zulässig bei unveränderter Wiedergabe

PROJEKTDOKUMENTATION

LINKS & QUELLEN

BILD 1

Bild 1 - EU-Flagge (12 goldene Sterne auf blauem Grund)

Quelle: Piotr Siedlecki, [PublicDomainPictures.net](https://www.publicdomainpictures.net)

Lizenz: Public Domain (CC0) - frei verwendbar ohne Einschränkungen

BILD 2

Bild 2 - Länderumriss Italien

Quelle: Flanker, [Map of Italy-it.svg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Map_of_Italy-it.svg) - Wikimedia Commons

Lizenz: Public Domain - weltweit frei verwendbar

BILD 3.1

Bild 3.1 - EU-Parlamentsgebäude in Straßburg

Quelle: [Dusan_Cvetanovic / Pixabay](https://www.pexels.com/photo/european-parliament-building-in-strasbourg/)

Lizenz: Public Domain (CC0)

BILD 3.2

Bild 3.2 - Euro-Skulptur Frankfurt (vor ehemaliger EZB)

Quelle: [Gerda Arendt / Wikimedia Commons](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Gerda_Arendt_-_Euro_Skulptur_Frankfurt.jpg)

Lizenz: Creative Commons BY-SA 4.0 - Namensnennung & Weitergabe unter gleichen Bedingungen

BILD 3.3

Bild 3.3 - Logo der Europäischen Kommission

Quelle: [Wikimedia Commons](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Logo_of_the_European_Commission.svg)

Lizenz: Public Domain - offizielles Symbol, frei verwendbar gemäß EU-Vorgaben